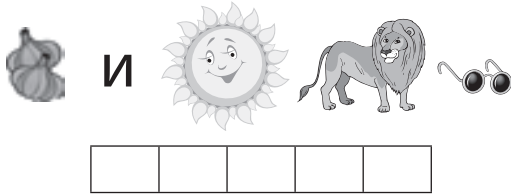


ДИДАКТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ З ІНФОРМАТИКИ

Автор-укладач О. М. Татаринцева, м. Херсон

Продовження (початок у № 8(56))

38. Розшифруй слово за першими літерами назв картинок.

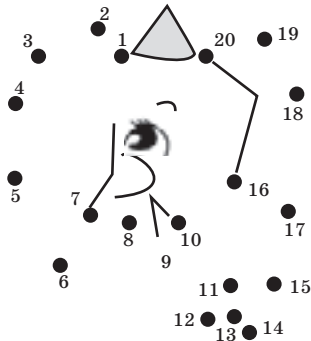


39. Розфарбуй.

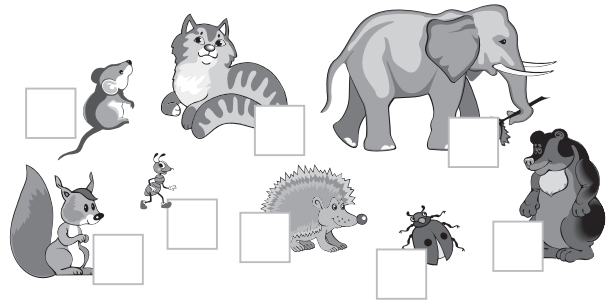


- 1 — червоний;
- 2 — оранжевий;
- 3 — жовтий;
- 4 — зелений;
- 5 — синій;
- 6 — рожевий;
- 7 — фіолетовий;
- 8 — коричневий;
- 9 — сірий.

40. Сполучить точки, щоб одержати малюнок.



41. Постав поряд з тваринами числа в порядку зменшення їх розміру.



42. Відгадай кросворд.

9	-	3	=	
+		-		+
1	+	2	=	
=		=		=
	-		=	

43. Намалюй по точках і розфарбуй.



44. Дізнайся номер телефона Русалоньки.

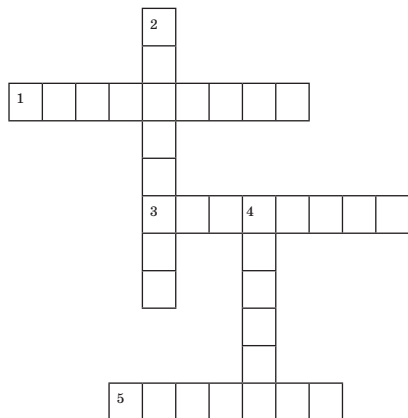


45. Розглянь вітрину магазину. Швидко порахуй солодощі.

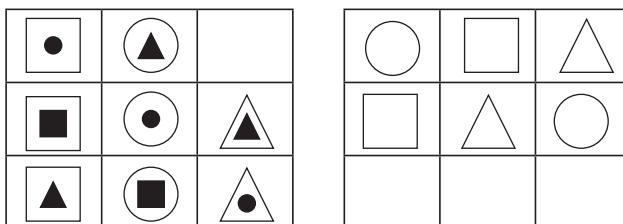


46. Кросворд «Герої мультфільмів»

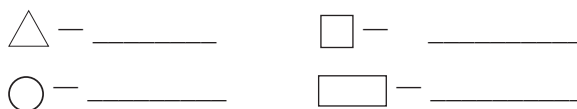
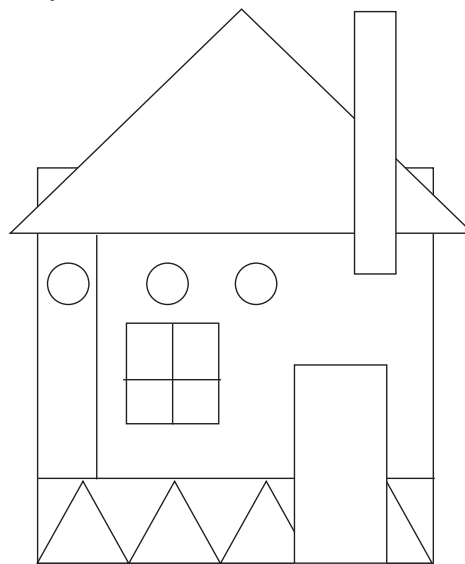
1. «Он был когда-то странной игрушкой безымянной...»
2. Черепаха, яка подарувала Буратіно золотий ключик.
3. Кот, який пропонував мишам жити дружно.
4. Поштар з Простоквашино.
5. В середині нього водиця, а подружки — п'явки та жаби.



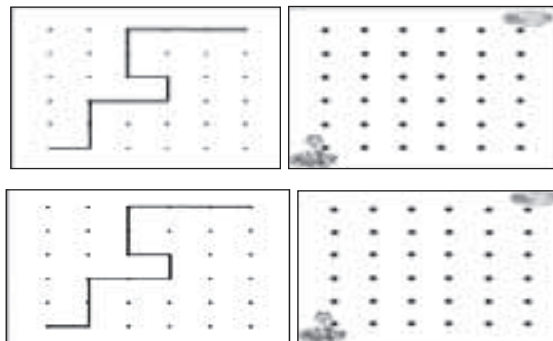
47. Намалюй відповідні фігури в порожніх клітинках.



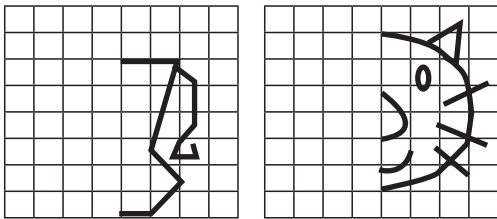
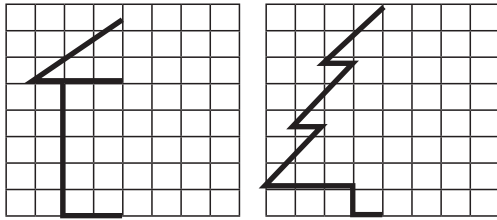
48. Порахуй, скільки фігур заховалося на малюнку.



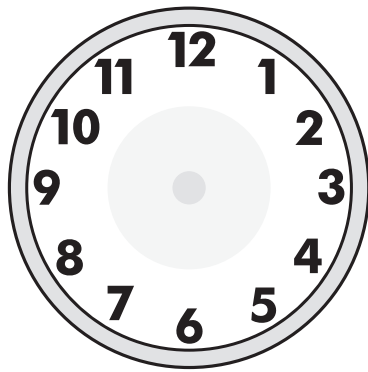
49. Допоможи жабці — намалюй дорогу.



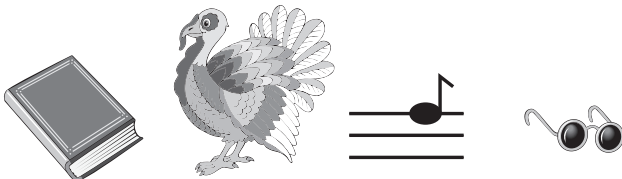
50. Домалюй по клітинках половинки малюнків. Розфарбуй їх.



51. Намалюй стрілки на годиннику відповідним кольором: години — червоним; хвилини — синім.

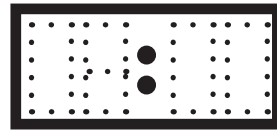


52. Розшифруй рисунок за першими літерами назв картинок.



--	--	--	--

53. Обведи. Котру годину показує годинник?

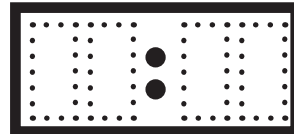


54. Встанови відповідність.

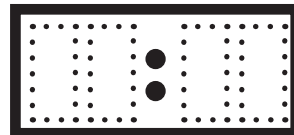
	Я прокидаюся о сьомій годині	
	Вистава у театрі розпочинається об одинадцятій годині	
	Потяг прибуває на станцію о восьмій годині	
	Катруся пішла на танці о третій годині	

55. Напиши, о котрій годині ти приходиш до школи і о котрій закінчуються твої уроки.

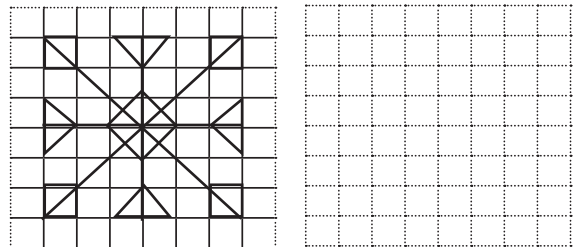
Я приходжу до школи...



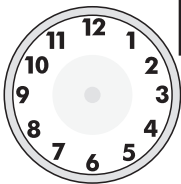

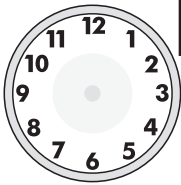

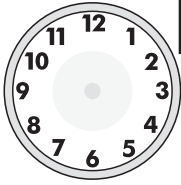
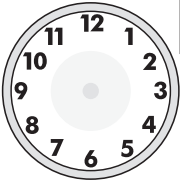
Я йду зі школи о...



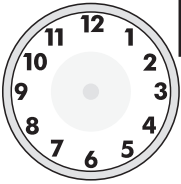
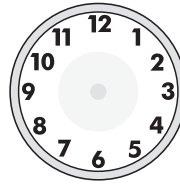
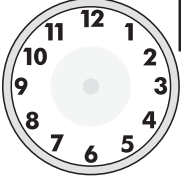
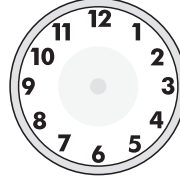
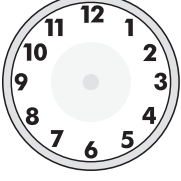

56. Повтори по клітинках сніжинку.



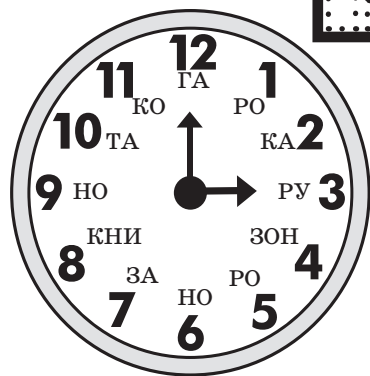
57. Намалюй стрілки на годинниках так, щоб вони показували правильний час. Розстав годинники по порядку.

	
Дві години	Дев'ять годин
	
Три години	Сім годин
	
Одинадцять годин	Вісім годин

59. Намалюй стрілки на годинниках так, щоб вони показували правильний час. Розстав годинники по порядку.

	
4 години 15 хвилин	7 годин 5 хвилин
	
10 годин 20 хвилин	7 годин 30 хвилин
	11 годин 10 хвилин 

58. Склади слова.



Шість годин

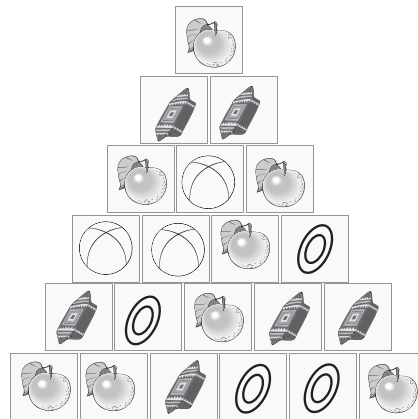
--	--	--	--

Три години десять хвилин

--	--	--	--

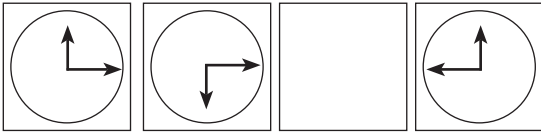
Які слова ще не розгадали? Запиши час.

60. Знайди в піраміді такі предмети і розфарбуй.



- ✓ М'ячик під двома цукерками — зеленим кольором.
- ✓ Бублик над двома цукерками — жовтим кольором.
- ✓ Яблуко між бубликом і цукеркою — червоним кольором.
- ✓ Цукерку між яблуком і бубликом — синім кольором.

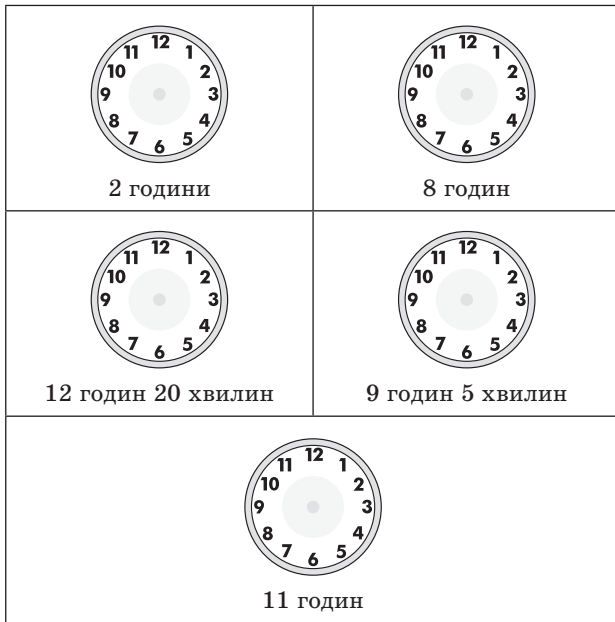
61. Намалюй рисунок, який має бути в порожній клітинці.



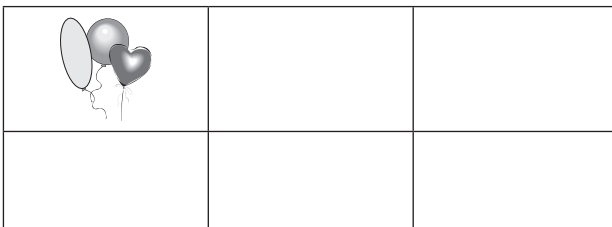
62. Сполучи точки так, щоб вийшло 5 трикутників.



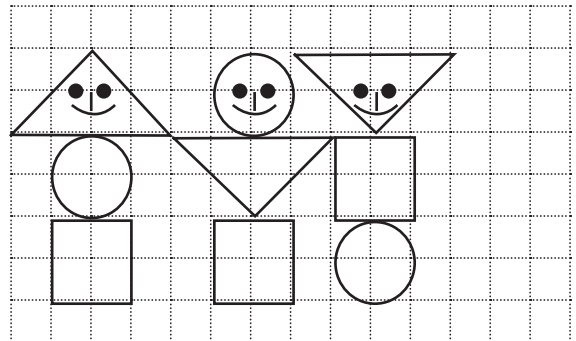
63. Намалюй стрілки на годинниках так, щоб вони показували правильний час.



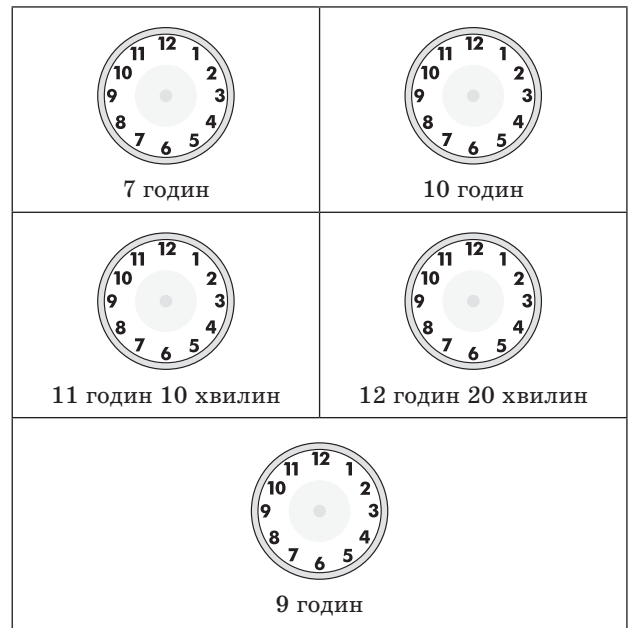
64. Розташуй кульки по-різному, змінюючи форму і колір (червоний, синій, зелений).



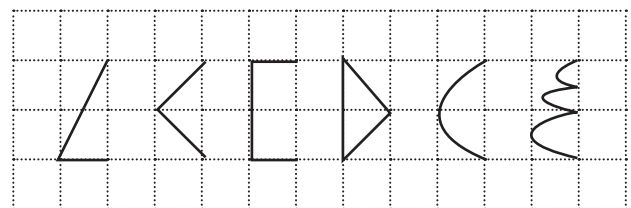
65. Розглянь чоловічків. Змінюючи розташування фігур, намалюй ще одного чоловічка так, щоб він відрізнявся від решти.



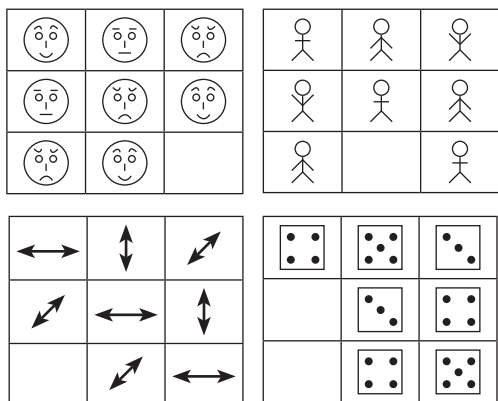
66. Намалюй стрілки на годинниках так, щоб вони показували правильний час.



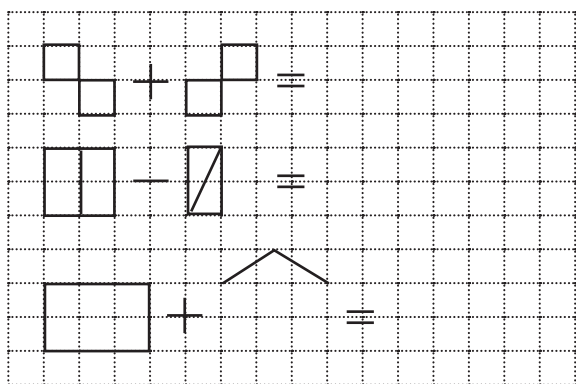
67. Домалюй по клітинках другу половину фігури.



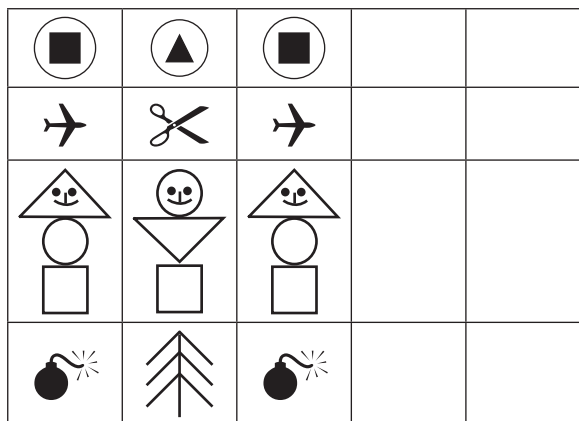
68. Уважно розглянь кожний квадрат. Знайди закономірність і домалюй у порожніх клітинках потрібну фігуру.



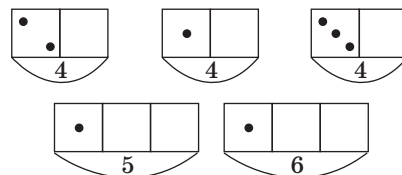
69. Розв'яжи приклади.



70. Домалюй два останніх малюнка в кожному ряду, дотримуючись закономірності.



71. На кожному малюнку домалюй потрібну кількість точок.



Література

1. Горячев А. В., Горина К. И., Суворова Н. И. Информатика в играх и задачах. 3 класс. В 2-х ч. — М. : Баласс, 2009.
2. Горячев А. В., Горина К. И., Суворова Н. И. Информатика в играх и задачах. 1 класс. — М. : Баласс, 2009.
3. Горячев А. В., Горина К. И., Суворова Н. И., Лобачева Л. Л., Спиридонова Т. Ю. Информатика в играх и задачах. 4-й класс. Учебник-тетрадь в 2-х частях. Часть 1. Изд. 2, испр. — М. : Баласс, 2005.
4. Горячев А. В., Горина К. И., Суворова Н. И., Лобачева Л. Л., Спиридонова Т. Ю. Информатика в играх и задачах. 4-й класс. Учебник-тетрадь в 2-х частях, часть 2. Изд. 2, испр. — М. : Баласс, 2005.
5. Горячев А. В., Горина К. И., Суворова Н. И. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник-тетрадь в 2-х частях, часть 1. Изд.2, испр. — М. : Баласс, 2004.
6. Савенков А. Развитие логического мышления 7-8 лет. Маленький исследователь. — СПб. : Астрель, 2006.
7. Шведова Л. М. Развитие логического мышления, воображения и интеллекта у детей 5–12 лет. — Донецк: ООО «ПКФ «БАО», 2009.
8. Гордієнко Н. І., Гордієнко С. А. Веселі задачки. Для дітей 7–9 років. — Х. : Факт, 2003.
9. Мислимо граючи: Посібник для дітей віком від 6 років. — Х. : Веста: Видавництво «Ранок», 2007.
10. Попадюк Л. С. Информатика. 3 клас. Методичний посібник. — Тернопіль : Мальва-ОСО, 2008.
11. Рівкінд Ф. М., Ломаковська Г. В., Колеснікова С. Я., Рівкінд Й. Я. Сходінки до інформатики. Експериментальний підручник для 2 класу загальноосвітніх навчальних закладів. — К. : АДЕФ-Україна, 2002.
12. Рівкінд Ф. М., Ломаковська Г. В., Колеснікова С. Я., Рівкінд Й. Я. Сходінки до інформатики. Експериментальний підручник для 3 класу загальноосвітніх навчальних закладів. — К. : АДЕФ-Україна, 2002.
13. Рівкінд Ф. М., Ломаковська Г. В., Колеснікова С. Я., Рівкінд Й. Я. Сходінки до інформатики. Експериментальний підручник для 4 класу загальноосвітніх навчальних закладів. — К. : АДЕФ-Україна, 2002.
14. Андрусич О. О., Гордієнко С. І. Сходінки до інформатики. Робочий зошит для 2-го класу загальноосвітніх навчальних закладів. — К.: Світоч, 2007.
15. Андрусич О. О., Гордієнко С. І. Сходінки до інформатики. Робочий зошит для 3-го класу загальноосвітніх навчальних закладів. — К. : Світоч, 2007.
16. Андрусич О. О., Гордієнко С. І. Сходінки до інформатики. Робочий зошит для 4-го класу загальноосвітніх навчальних закладів. — К. : Світоч, 2007.

Далі буде...

2014 РІК БУДЕ ЩЕДРИМ НА ПОДАРУНКИ ПЕРЕДПЛАТНИКАМ ВІД ВИДАВНИЧОЇ ГРУПИ «ОСНОВА»!

Чи задоволені ви якістю наших журналів?

Чи передплачуєте їх кілька років поспіль?

Чи є у вас в школі колеги, які ще не знають про журнали ВГ «Основа»?

Видавнича група «Основа» об'єднує педагогів всієї країни та дарує їм простір для спілкування та професійного зростання!

БЕРІТЬ УЧАСТЬ В НАШІЙ АКЦІЇ РАЗОМ ЗІ СВОЇМИ КОЛЕГАМИ!

Не пропустіть **ШАНС ВИГРАТИ НОУТБУК** і сертифікат на 1000 грн. (для замовлення книг та передплати журналів) та гарантовано **ОТРИМАТИ СЕРТИФІКАТ ПРО ПІДВИЩЕННЯ ФАХОВОГО РІВНЯ!**

Що потрібно для участі в акції:

- 1 Передплатити будь-які 2 журнали ВГ «Основа» (паперову версію)* на 12 місяців 2014 року разом з колегою, у будь-який зручний для вас спосіб.
- 2 Заповнити анкету (на сайті <http://journal.osnova.com.ua>) або написати П.І.Б. своє та колеги, поштові адреси та контактні телефони.
- 3 Надіслати копії передплатних квитанцій (свою та колеги) та анкетні дані** на адресу видавництва: 61001 м. Харків, вул. Плеханівська, 66 або на електронну адресу: action.osnova@gmail.com до 1 лютого 2014 року.

Що ви гарантовано отримаєте:

- 1 2 сертифікати про підвищення фахового рівня для себе та колеги.
- 2 Доступ до електронних версій журналів на сайті <http://journal.osnova.com.ua>.
- 3 Можливість брати участь в розіграші ноутбука та сертифіката на 1000 грн. (для замовлення книг та передплати журналів), а також 10 сертифікатів на 200 грн. (для замовлення книг та передплати журналів).
- 4 2 бонусних електронних номери з презентаціями, відео та статтями на актуальні теми у подарунок на сайті <http://journal.osnova.com.ua>! 2 випуски на рік.



* Електронна передплата участі в акції не бере.

** Квитанції без анкетних даних участі в акції не беруть.

Ціни на передплату 2014 року дивіться на останній сторінці журналу.

Увага! Усі передплатники журналу на 12 місяців отримують **2 БОНУСНИХ ЕЛЕКТРОННИХ НОМЕРИ ЖУРНАЛУ** на сайті <http://journal.osnova.com.ua>

Що таке бонусний номер?

Це супервипуск вашого улюбленого журналу, який чекає на вас в електронному вигляді на сайті <http://journal.osnova.com.ua>

У ньому ви знайдете: відео; статті; презентації на актуальні теми

Як отримати доступ:

- передплатити журнал на 6 місяців*;
- надіслати копію передплатної квитанції на електронну адресу – site@osnova.com.ua або поштою – ВГ «Основа», вул. Плеханівська, 66, м. Харків, 61001.

Передплатники на 6 місяців отримують 1 бонусний номер!

Вам відкриють доступ до електронних версій журналу та бонусного номеру на сайті <http://journal.osnova.com.ua>

* Ви можете передплатити будь-який варіант: ПЛЮС, ПІЛЬГОВИЙ або ПІЛЬГОВИЙ ПЛЮС, електронну передплату.

ПЕРЕДПЛАЧУЙТЕ ЖУРНАЛ ТА ВИКОРИСТОВУЙТЕ УСІ ПЕРЕВАГИ!

Передплату можна оформити: у будь-якому відділенні Укрпошти; у редакції за тел.: (057) 731-96-35; на сайті: <http://journal.osnova.com.ua> або у регіонального представника у вашому місті.

ОСНОВА